



WERKZEUGE: OBJEKTE ERSTELLEN

	Aktivieren	X
	Text	1
	Gerade	2
	Doppelgerade	Shift+2
	Kreis	0
	Kreisbogen	3
	Rechteck	4
	Polygon	8
	Doppelpolygon	Shift+8
	Punkt	L
	Hilfslinie	H
	Gerade Wand	W
	Wände zusammenfügen	Alt+W
	Schalen zusammenfügen*	Shift+Alt+W
	Bemaßung horizontal und vertikal	B
	Bemaßung diagonal	Shift+B
	Bemaßung Automatisch*	Alt+B
	Strecke messen	Alt+M

ANSICHT | DARSTELLUNG

3D: OpenGL	Bef+Shift+G
3D: Drahtmodell	Bef+Shift+W
Ganze Seite	Bef+4
Ganze Zeichnung	Bef+Alt+4
2D-Plan	Bef+5

STANDARDANSICHTEN

	=	/	*	0	2D-Plan
			-	1	Links vorne oben
			+	2	Vorne
				3	Rechts vorne oben
	2D	.	Enter	4	Links
				5	Oben
				6	Rechts
				7	Links hinten oben
				8	Hinten
				9	Rechts hinten oben

* Nur in Vectorworks Architektur

WERKZEUGE: OBJEKTE ÄNDERN

	Einstellungen übertragen	Shift+A
	Umformen	Shift+U
	Zerschneiden	Shift+Z
	Zusammenfügen	Shift+L
	Schneiden	Shift+S
	Verrunden	Shift+V
	Abfasen	Shift+F
	Parallele	Shift+P
	Spiegeln	Shift = Großschreibe-Taste S
	Rotieren	Bef = Strg-Taste = Ctrl-Taste D
	Verschieben	M

BEFEHLE: ÄNDERN | BEARBEITEN

„Bef“ bezeichnet die Cmd-Taste auf Macintosh bzw. die Ctrl-Taste auf Windows.

Duplizieren	Bef+D
Duplizieren Plus	Bef+Shift+D
Verschieben	Bef+M
Anordnen: In den Vordergrund	Bef+F
Anordnen: In den Hintergrund	Bef+B
2D Ausrichten	Bef+Shift++
Linksdrehung 90°	Bef+L
Zusammengefügte Obj. aktivieren	Bef+Shift+A
Flächen zusammenfügen	Bef+K
Schnittfläche löschen	Bef+ Umschalt+,
Verbinden	Bef+ Shift+J
Teilen	Bef+ Shift+T
Gruppieren	Bef+G
Gruppierung auflösen	Bef+U
Symbol/Objekt -> Gruppe	Bef+Alt+U

3D-BEFEHLE

Tiefenkörper anlegen	Bef+E
Verjüngungskörper anlegen	Bef+Alt+E
Pfadkörper anlegen	Bef+Alt+P
Volumen zusammenfügen	Bef+Alt+K
Schnittvolumen löschen	Bef+Alt+,

3D-WERKZEUGE

	Drücken/Ziehen 3D	Alt+P
	Ansicht überfliegen 3D	Shift+C



STANDARDKÜRZEL

Neu	Bef+N
Öffnen	Bef+O
Schließen	Bef+W
Sichern	Bef+S
Sichern unter	Bef+Shift+S
Plangröße	Bef+Shift+P
Drucken	Bef+P

Rückgängig	Bef+Z
Wiederherstellen	Bef+Y
Kopieren	Bef+C
Ausschneiden	Bef+X
Einfügen	Bef+V
Einfügen am Ort	Bef+Shift+V

ZEICHENHILFEN

F	Zeigerfang temporär deaktivieren
-	Winkel relativ zum vorherigen Segment
G	Temporären Nullpunkt setzen
T	Ausrichtkante/Ausrichtpunkt setzen

Y	Lupe
A	Automatische Arbeitsebene ein/aus
R	Röntgenblick
.	Aufeinanderliegende Objekte aktivieren

METHODEN UMSCHALTEN



NÜTZLICHE TASTEN

Shift-Taste

- Verschieben und zeichnen in Standardwinkeln
- Mehrere Objekte aktivieren
- Proportional zeichnen und skalieren

Alt-Taste

- Duplikat erzeugen beim Verschieben (Macintosh) – Windows: mit Kontrolltaste
- Alle vom Selektionsrahmen berührten Objekte aktivieren
- Zerschneiden-Werkzeug: nur aktive Objekte
- Zusammenfügen-Werkzeug: alle aktiven Linien

Tabulator-Taste

- In Objektmaßsanzeige springen
- In Dialogfenstern und Infopalette in nächstes Feld springen (mit Shift-Taste: in voriges Feld)

Escape-Taste

- Zeichen- bzw. Rendervorgang abbrechen
- Dialogfenster, Gruppen und Symbole verlassen
- Infopalette bzw. Objektmaßsanzeige verlassen

PRAKTISCHE FUNKTIONEN

Letzten gesetzten Punkt löschen

Rückschritttaste (beim Zeichnen von Linien, Polygonen, Wänden, Kettenbemaßungen usw.)

Objekt mit Taste verschieben

Pfeiltasten + Shift-Taste

Zeichnungsausschnitt verschieben

- Leertaste drücken
- Mausrad drücken

Zoomen

Mausrad drehen

3D-Ansicht überfliegen

Ctrl-Taste + Mausrad drücken

Aktivieren-Werkzeug temporär aufrufen

Leertaste + X

Stand: November 2013