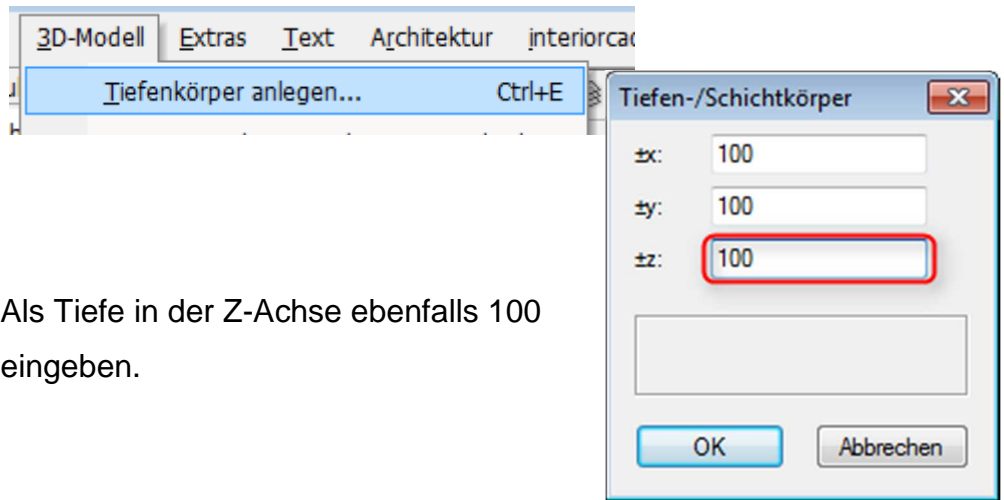


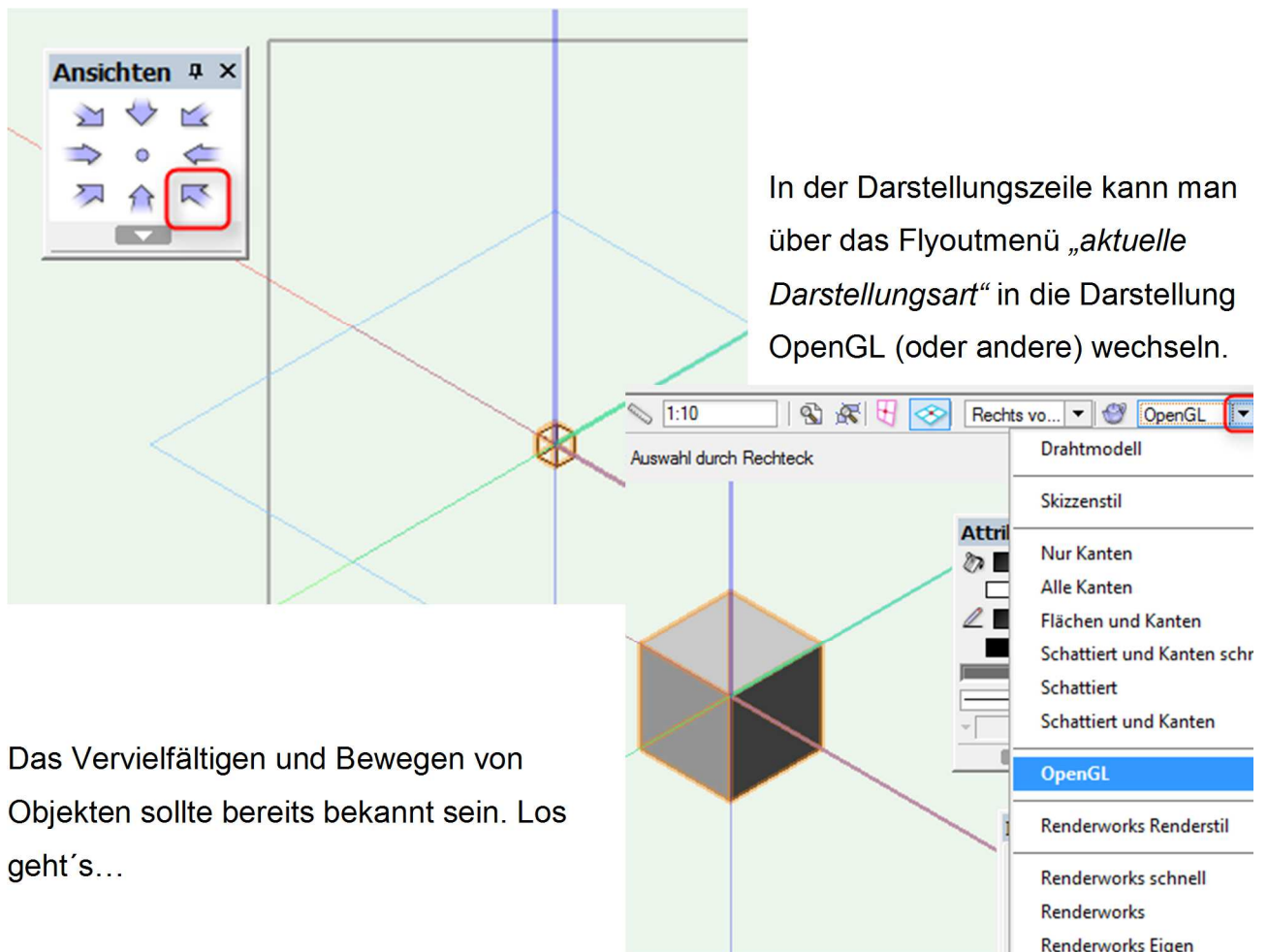
### 3d Körper erstellen ( Tiefenkörper):

Nach dem Zeichnen des Vierecks bleibt dieses markiert!  
Danach wird aus dem 2D-Viereck ein Tiefenkörper erstellt.




Als Tiefe in der Z-Achse ebenfalls 100 eingeben.

Das Wechseln in eine Perspektive lässt den 3D-Körper erkennen.



Das Vervielfältigen und Bewegen von Objekten sollte bereits bekannt sein. Los geht's...

|   |                                   |       |                         |
|---|-----------------------------------|-------|-------------------------|
|  | <b>Jörg-Zürn-Gewerbeschule</b>    |       |                         |
|   | Klasse: alle<br>Thema: Holzknoten | Name: | Datum:<br>Seite 2 von 2 |

Nutzen Sie das Lösungsblatt um zu sehen wie die Würfel angeordnet werden müssen. Ändere die Ansichten, um die kopierten Würfel gezielt abzulegen und den Überblick zu behalten.

Hilfreich ist unter Umständen der „Röntgenblick“. Während des Benutzen eines Werkzeuges die Taste „R“ gedrückt halten.

Alternativ die aktuelle Ansicht auf Drahtmodell zurückstellen (s. o.).

